

## **Perancang Teknis Pameran Junior (2D/3D)**

### **Deskripsi Pekerjaan**

Museum of Modern and Contemporary Art in Nusantara (Museum MACAN), adalah museum seni modern dan kontemporer pertama di Indonesia yang dibuka untuk umum pada November 2017.

Museum sedang mencari individu yang dinamis untuk bergabung dengan tim Pameran Museum sebagai Perancang Teknis Pameran Junior (2D/3D).

### **Tanggung Jawab:**

- Membantu Perancang Pameran Senior dalam aspek teknis pada setiap pameran dan desain museum;
- Berkontribusi pada desain museum dan pameran dengan menjaga hubungan kolaboratif dan komunikasi serta berkonsultasi dengan Perancang Pameran Senior, departemen terkait lainnya, dan pemangku kepentingan utama;
- Menganalisis dan memeriksa semua desain untuk memastikan keamanan dan stabilitas. Bila perlu, memberikan saran dan rekomendasi dalam diskusi kolaboratif dengan Perancang Pameran untuk menerapkan perubahan dan koreksi dalam desain;
- Menyediakan rancangan 2D dan 3D serta *deck* dokumentasi desain untuk memastikan elemen fisik dirancang dengan standar museum tertinggi dan layanan museum terkait lainnya, serta persyaratan publik, peraturan dan standar bangunan;
- Memastikan desain dan konstruksi sesuai dan mengikuti standar untuk menampilkan karya seni dan jaminan terkait lainnya untuk memberikan pengalaman museum yang luar biasa bagi pengunjung;
- Membantu produksi dan konstruksi desain untuk memastikan proses tersebut sesuai dengan dokumen desain dan penyesuaian di tempat;
- Membantu produksi dan konstruksi desain untuk memastikan proses tersebut memenuhi persyaratan, peraturan, dan standar kesehatan dan keselamatan publik serta hukum dan kualitas.
- Mendampingi Manajer Pameran Senior/Manajer Studio dalam mengawasi dan berkoordinasi dengan vendor/kontraktor eksternal.
- Mengikuti perubahan terkini di museum dan galeri;
- Memastikan semua gambar museum dan dokumentasi desain didokumentasikan dan diperbarui dengan baik.
- Mengerjakan tugas desain yang dialokasikan secara mandiri.
- Memberi laporan kepada Desainer Pameran Senior.

## **KUALIFIKASI**

- Pengalaman kerja minimal di atas 2 tahun dalam desain pameran/desain teknis/arsitektur;
- Memiliki pengetahuan mendalam tentang desain bangunan, spesifikasi, kode, dan analisis struktural;
- Mampu menggunakan perangkat lunak desain 2D dan 3D seperti, namun tidak terbatas pada, AutoCAD, Google Sketchup, Adobe Suite, dan Microsoft Office.
- Keterampilan membuat model dan presentasi adalah poin plus;
- Memiliki keterampilan dalam membuat sketsa, draf, dan teknis yang luar biasa;
- Mampu untuk berkomunikasi secara lisan dan tulisan dalam bahasa Inggris dan Indonesia;
- Memiliki kemampuan komunikasi dan organisasi yang kuat;
- Kemampuan manajemen waktu yang baik.